



GENÇ AKADEMİ

Algoritma | Kodlama | Robotik | 3D Tasarım | 3D Printing

Bilge Adam Akademi'nin ilk ve orta öğretim öğrencilerine özel bölümü olan Genç Akademi kapsamında düzenlenen **Kış ve Yaz Okulları**'nda farklı yaş grubu ve seviyelerde **yazılım, tasarım ve robotik** eğitimleri verilir.

Yeni Nesil; Yazılım, Tasarım ve Robotik Öğreniyor!

- ▶ Genç Akademi, Bilge Adam Akademi'nin çocuklara ve gençlere, kodlama ve dijital tasarım eğitimleri veren bölümüdür. **7-17** yaş aralığındaki **ilkokul, ortaokul ve lise** öğrencilerine yönelik olan Genç Akademi'de eğitimler, her yıl Kış ve Yaz Okulları olmak üzere iki ana dönemde düzenlenmektedir.
- ▶ Bilge Adam Genç Akademi'deki öğretmenlerimizin hepsi, bilişim sektöründe çalışan ve uygulama deneyimi olan profesyonellerdir. Ayrıca **Microsoft, Autodesk, Apple, Google** vb. kurumların uluslararası sertifikalarına sahiplerdir.
- ▶ Eğitim metodumuz; gerçek hayatta kullanılan yazılımların çocukların ve gençlerin öğrenebileceği şekilde aktarılmasıdır. Öğrenciler bu modelde teorik değil, birebir **uygulamalı eğitim** alırlar. Eğitim süreci herkesin somut bir ürün geliştirmesiyle tamamlanmaktadır.



Neden Genç Akademi?

Bugün çocuklarımız bilgisayar veya tablet başında fazlasıyla zaman geçiriyorlar. Ama aslında bu teknolojiyi sadece tüketmek demek... Oysa biz, onların aynı zamanda teknoloji üretebilen kişiler olmasını hedefliyoruz.

Türkiye'nin bilişim eğitimi alanındaki en köklü ve en büyük kuruluşu olarak; çocuklarımıza, hızla değişen dünyadaki yaşamlarının vazgeçilmez bir parçası olacak bilgileri kazandırmayı amaçlıyoruz.

Küçük yaşlarda alınan **kodlama eğitimi**, çocukların **analitik düşünme** ve **problem çözme** becerilerinin gelişmesinde oldukça etkilidir. İleride hangi mesleği seçerlerse seçsinler, artık gençlerden teknolojiye hâkim olmaları beklenmektedir. Ayrıca bilişim günümüzde en hızlı büyüyen ve gelişen, nitelikli uzmanın en çok arandığı sektörlerin başında gelmektedir.

“Günümüzün dijital dünyasında kodlama; matematik ve okuma-yazma ile birlikte temel bir gereksinim haline geldi. Kodlama en iyi erken yaşlarda öğreniliyor. Kodlamayı öğrenmek, bir yabancı dil öğrenmeye benziyor.”

1/3

Yapılan arařtırmalara gre her 3 ocukdan 1'i henz konuřma dahi ğrenmeden bilgisayar, akıllı telefon, tablet vb. elektronik cihazlarla tanıřıyor.



%71

STEM (bilim, teknoloji, mhendislik, matematik) alanlarındaki yeni mesleklerin %71'i biliřimle ilgili.

Eğitim Konuları

Algoritma

Algoritma; bir problemin zm iin gereken tm iřlemlerin mantıksal olarak sıralı bir řekilde ifade edilmesidir. Bu kavram sadece programlama ya da yazılım geliřtirmek iin deęil; gnlk hayattaki aktivitelerde ve eřitli derslerde karřılařılan sorunları zmek iin de kullanılır.

Kodlama

Bilge Adam ocuklara, kodlamayı eęlenceli aktivitelerle ğretir. Ama; gerek hayatta kullanılan yazılımların ocukların ve genlerin severek ğrenebileceęi řekilde aktarılmasıdır. ğrenciler bu modelde teorik deęil, birebir uygulamalı eęitim alırlar.

Robotik

Bu dersin amacı, Endstri 4.0 ile dnyada giderek yaygınlařan robotik kullanımına ğrencileri hazırlamaktır. Eęitimlerimizde ilkokul ğrencileri iin WeDo 2.0, ortaokul ve liseliler iin ise Lego Mindstorms ev3 eęitim seti kullanılır. Lise ğrencilerine ayrıca Arduino da ğretilir.

3D Tasarım

Gnmzde her iřin bařı tasarımıdır. ğrenciler bu eęitimde tm nesnelere kullanılan 3 boyutlu modellemeyi ve ilgili yazılımları ğrenir.

3D Printing

Teknolojide devrim yaratan 3 boyutlu yazıcıların alıřma mantıęı ve baskı tekniklerinin anlatılacaęı bu eęitim sonunda, ğrencilerimiz tasarladıkları 3D modellerin baskısını alabilecek seviyeye geleceklerdir.





%30

Üniversite mezunlarının
işsizlik oranı **%30** ve giderek
artıyor. **Çocuklarımızı** sadece
üniversiteye hazırlamak
yetmez; onları hayata
hazırlamalıyız.